



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SAWG
stowarzyszenie aktywne
wspierania gospodarki



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Zabawa z wykorzystaniem treningu kreatywności „Kto pyta, ten wygrywa”

1. Odbiorcy: uczniowie klasy III

2. Cele ćwiczenia

- Poszerzenie zasobów słownika czynnego
- Rozwijanie myślenia twórczego
- Rozwijanie myślenia pytajnego

3. Środki dydaktyczne potrzebne do realizacji ćwiczenia: brak

4. Przebieg ćwiczenia:

Uczniowie siedzą w kręgu. Nauczyciel wypowiada głośno jedno ze słów:

- STÓŁ

- KROWA

- BANAN

- WODA.

Uczniowie kolejno zadają pytania tak, aby dany wyraz stanowił najlepszą odpowiedź na nie.

Przykładowo:

- *Co zwykle stoi obok krzesła?*

- *Co może być drewniane i okrągłe?*

- *Przy jakim meblu zazwyczaj jemy posiłki?*

5. Obszar podstawy programowej: edukacja polonistyczna

6. Zakres modyfikacji:

Wyrazy mogą być podawane przez chętnych uczniów. Zamiast pytań można podawać również cechy (atrybuty) danego przedmiotu (obiektu).